



ASSOCIATION LES GENS DE MORMAL

L'association Les Gens de Mormal a été créée en 2017 dans le but de valoriser le patrimoine de l'Avesnois, et surtout la Forêt de Mormal dans les Hauts-de-France, à travers les événements qu'elle organise. Basée à Locquignol, au coeur de la forêt de Mormal, l'association souhaite mettre en valeur le patrimoine, les légendes locales et offrir des moments de rêve et d'émerveillement en plongeant les visiteurs dans un univers médiéval mêlant voyage et féerie.

En devenant bénévole de l'association, on devient tout d'abord un Compagnon de Mormal. Chacun trouve sa place, quel que soit son âge, son expérience et son savoir-faire. La diversité des Compagnons constitue une richesse à laquelle Les Gens de Mormal sont très attachée. Chaque événement de l'association forme une grande aventure humaine et vous devenez acteur d'un projet collectif en plein coeur de la Forêt de Mormal, vous le représentez et défendez ses valeurs. Plaisir, dynamisme et gaîté sont les clefs du bon fonctionnement des activités, sans oublier bien sur le respect de règles et consignes essentielles à cette grosse organisation collective et aux engagements de l'association vis à vis de ses visiteurs, partenaires, prestataires...

Tous ensemble, nous pourrons festoyer de la réussite de chaque événement si chacun s'associe aux principes suivant.

CHARTRE DU COMPAGNON

VIE ASSOCIATIVE

Tout compagnon est invité à participer à la vie de l'association. Il s'engage à respecter la philosophie et les valeurs de l'association Les Gens de Mormal, son organisation ainsi que l'ensemble de son fonctionnement. Il prend connaissance de son projet associatif et des événements.

SOLIDARITÉ

Chaque compagnon doit prendre en compte l'organisation spécifique de chaque événement et agir dans un esprit de groupe et de cohésion : communiquer, s'entraider, être soucieux des autres, savoir exprimer ses propres difficultés et limites et pouvoir entendre celles d'autres compagnons.

SÉCURITÉ

Chaque membre prend toutes les mesures de sécurité nécessaires pour lui-même et pour les autres compagnons. Il respecte les procédures mises en place par l'association, notamment les consignes d'organisation mais aussi les règles d'hygiène, de sécurité et d'urgence.

ATTITUDE

Afin de garder des souvenirs mémorables et de communiquer une image fantastique à nos visiteurs, chaque compagnon accepte de s'impliquer dans ce qu'il donnera ou montrera de lui-même. Sourire, bonne humeur et écoute favoriseront la réussite des événements. Chaque membre s'engage également à exercer son activité dans le respect de chacun et à être responsable de son propre comportement. Bien entendu, une consommation excessive de breuvages alcoolisés ainsi qu'une consommation de produits maléfiques sont interdits.

TÂCHE

Lors des événements chaque compagnon s'implique dans les activités confiées, notamment sur la base des tâches et des horaires convenus conjointement. Il accepte également une modification de sa mission pour aller aider et soutenir d'autres compagnons dans le besoin et il fait son possible pour être présent aux réunions préparatoires, au montage et au démontage. Par mesure de sécurité, les compagnons de moins de 18 ans, sont acceptés sur des postes adaptés et avec autorisation parentale. Afin de plonger le visiteurs dans l'univers de l'association, nous demandons à chaque compagnon d'avoir un costume médiéval ou fantastique complet : haut, bas chaussures et coiffe. Tout autre costume hors contexte n'est pas accepté. Pour le respect de tous, merci de prévenir en cas de retard ou d'absence. La bonne tenue de l'accueil du public et du festival en dépendent.

MATÉRIELS ET BIENS CONFIÉS

Chaque membre utilise avec soin le matériel ou les biens qui lui sont confiés et doit informer l'association, en cas de détérioration ou de perte. Si un compagnon apporte son propre matériel, il ne pourra mettre en cause la responsabilité de l'association, mais pourra établir une convention de prêt de matériel s'il l'estime utile. Les installations électriques et scéniques sont sous la responsabilité des coordinateurs décors et sécurité. Les compagnons non habilités ne peuvent en aucun cas les modifier sans l'aval de ceux-ci.

DÉVELOPPEMENT DURABLE

Le festival, les événements et toutes les activités de l'association sont engagés dans une démarche de développement durable et de respect de l'environnement. L'association invite donc tout ses compagnons à participer activement en respectant les consignes et actions pour s'inscrire dans cette démarche. Chaque compagnon est un ambassadeur et un relais auprès des visiteurs accueillis et participent à la préservation de l'environnement et de la Forêt de Mormal.

L'association Les Gens de Mormal peut décider à tout moment de la fin de la collaboration d'un Compagnon en cas de non-respect des consignes, de manque de respect vis à vis des autres Compagnons ainsi que du matériel et de toute faute mettant en difficulté ou en danger l'association, les événements de l'association ou les membres de l'association.

EN CONTREPARTIES

Festival : un bracelet week-end

Taverne : 4 jetons breuvages par jour et par Compagnon sont offerts par l'association.

Restauration : Le repas du samedi soir est fourni par l'association.

Les repas du samedi midi et dimanche midi, ne sont pas pris en charge. Il est cependant possible de réserver votre repas auprès d'un de nos partenaires. Vous serez informés par mail des modalités le moment venu. L'inscription en amont est impérative, et la prise de repas aussi !

QUESTIONS ? Coordinateurs compagnons : Simon (06 86 06 95 73) & Lucie (06 19 54 87 22) / compagnon@medievaux-mormal.fr